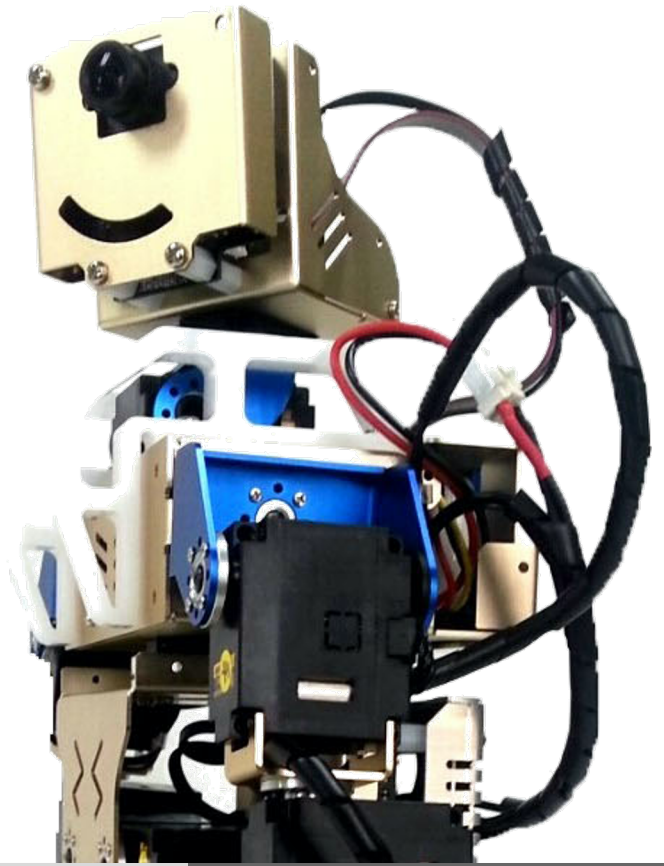




GOYOUNG ROBOTICS

www.gyrobot.co.kr



01 회사소개 Company Profile

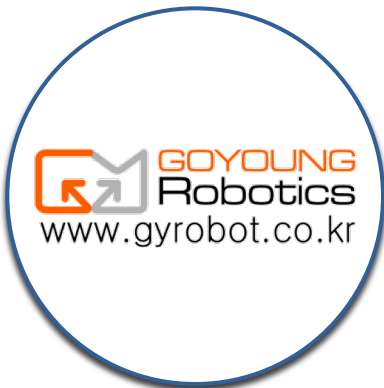
Greetings

(주)고영로보틱스는 로봇 관련 토털 솔루션 기업으로써

- 교육용 로봇, 전시 및 공연용 로봇 개발
- 로봇 전문교육 및 캠프, 경진대회 기획 및 진행
- 온-오프라인 전문 쇼핑몰 운영

로봇 관련 전문분야에 최선을 다하고 있습니다.

02 사업영역 Business area



(주) 고영로보틱스

- 교육용 로봇 개발 및 제작
- 산업용 기기 주문 제작
- 기업 홍보용, 전시용 로봇 제작
- 전시 및 공연용 로봇 제작



RnC 로봇교육센터

- 초,중,고등학생 전문 로봇 교육
- 로봇캠프 및 경진대회 기획 및 진행
- 인천정보산업진흥원 /부천산업진흥재단 등 로봇교실 운영
- 주민센터, 아동지역센터 등 로봇교실 운영



그린플러스

- 온-오프라인 쇼핑몰 운영
- 로봇 및 과학기자재 판매
- 각 종 이벤트 기획 및 운영

주요 회사 연혁

- 2009~현재
 - (주)고영로보틱스 법인설립
 - 벤처기업 / 기업부설연구소 / 특허등록 8건
- 2010
 - 지식경제부 - 디스플레이용 복합형 정밀 측정 검사기 개발 주관기업
- 2010~16
 - 부천시 휴머노이드 퍼포먼스 및 격투 대회 기획 및 진행
- 2010~17
 - 인천정보산업진흥원 청소년 로봇교실 기획 및 진행
- 2011
 - 지식경제부 차세대 LCD 표면 검사 및 REPAIR 장비개발 1차 참여기업
 - 제5회 EBS 전국 청소년 로봇캠프 기획 및 진행
- 2012
 - 벤처기업 인증
 - 지식경제부 차세대 LCD 표면 검사 및 REPAIR 장비개발 2차 주관기업
 - Dowa 2012 RGC 아산시장배 로봇대회 진행
- 2013
 - 부천로봇부품사업화 로봇히트상품개발과제- 키넥트 센서를 이용한 자동차 변신로봇 과제 주관기업
 - 강원정보문화진흥원 로봇전시장 전시로봇 통합제어시스템 납품 및 기념품 샵 운영
- 2014~17
 - 인천시 어린이과학관 휴머노이드 댄스공연 계약
 - 한국산업인력공단배 영스킬 경진대회 휴머노이드 부문 진행
- 2014
 - 경인지역 마케팅로봇 플랫폼 사업 선정: 전통 마리오네트 공연로봇 제작 및 2014 아시안게임 홍보용 로봇밴 참가
- 2015
 - 부천로봇부품사업화 로봇히트상품 개발과제
: 립모션 센서를 이용한 마리오네트 공연로봇 시스템
 - 교육 및 경진대회용 휴머노이드 PLUTO 시리즈 개발 및 판매
 - 부천 로보파크 어린이날 행사 및 로봇경진대회 특별전 용역 수행
- 2016
 - 경기로봇판타지아 로봇경진대회 기획 및 진행
 - 인천시 서구청 S/W 강사양성사업 기획 및 진행
 - 부천산업진흥재단 창의로봇 인재양성사업 참여
 - 한국로봇산업협회 서울시 유치원생을 위한 교통안전교육 로봇트럭 운영
 - (주)아거스 발전소용 비파괴검사 암로봇 개발
- 2017
 - 부천시 로보파크 전시콘텐츠 개발과제: 핵폐기물 처리 로봇게임기 개발
 - 미래창조과학부 K-ICT 디바이스랩 송도: K-Global 디바이스톤 대회 진행

Premium Humanoid PLUTO

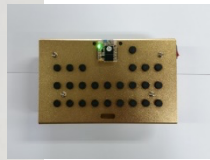
제 품 명	PLUTO 알파 / 베타 / 감마
사 이 즈	35 x 25 x 11cm (카메라제외) / 무게 1.9Kg
제 어 기	GY-HC64 (ARM Cortex MCU 사용)
조 종 기	블루투스 리모컨 기본
프 로 그 램	SUNNY-C (블루투스로 프로그램 전송)
구 동 모 터	기본 17관절 서보모터 (추가 확장가능 총64관절)
토 크	ALL Metal Gear 장착, 49Kg/cm
전 원	Li-Po 2,500mA / 전용 충전기 포함
기 본	대형 알루미늄 케이스 / 공구류

- 감마: 17관절 기본형
- 베타: 그리퍼 프레임 및 4축 서보모터 포함
- 알파: 베타에 지능형 카메라 및 2축 서보 포함

[주요 참가 가능 대회]

- | | |
|--------------------|---------------------|
| -격투 및 아레나 대회 | -댄스 및 퍼포먼스 경연대회 |
| -미션형 조종 경기 대회 | -축구, 농구 등 스포츠 경기 대회 |
| -미션형 지능형 무조종 경기 대회 | -대상:초등학생 ~ 일반인 |





- * 플루토 제어기 (GY-HC64)
- * Max 64개 서보모터 제어가능
- * 블루투스 및 자이로 기본 탑재
- * 타사 모터 제어 기능

- * 블루투스 리모컨 (GY-BR01)
- * 사용자를 위한 다수의 키 장착
- * PC에서 로봇으로 프로그램 전송이 가능한 지그 기능 포함

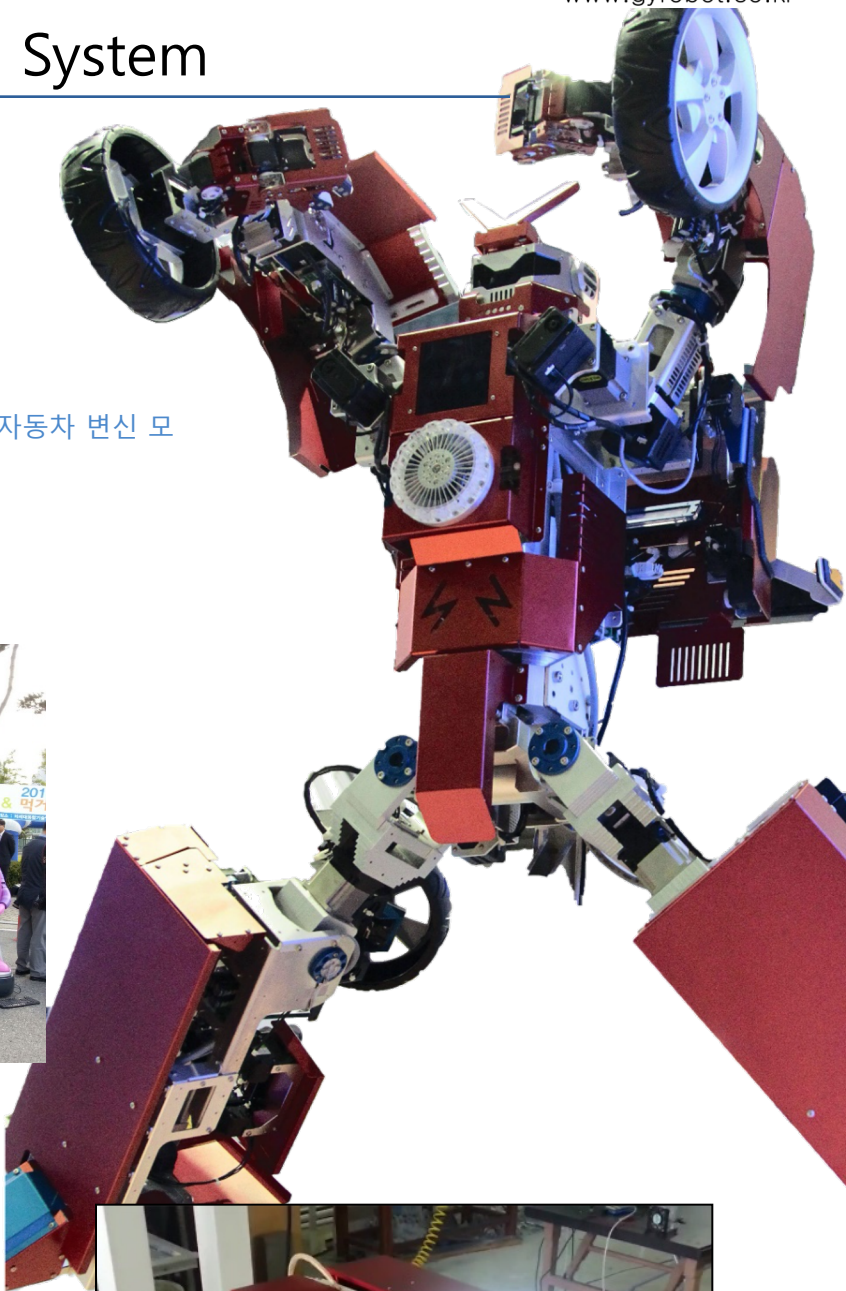
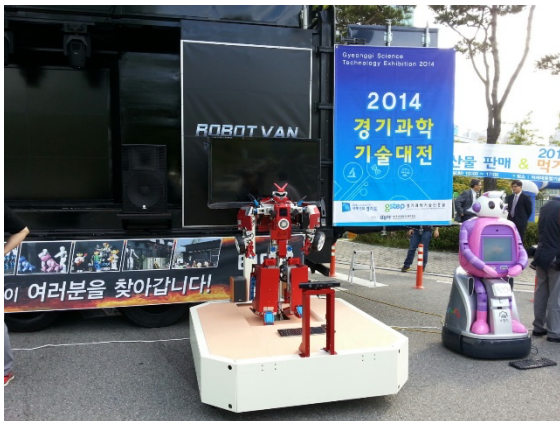
- * 디지털 메탈서보모터 (GY-SM30P)
- * 토크 49Kg/cm at 7.4V
- * 속도 0.14 sec/60도 at 7.4V
- * All Metal Gear



각종 로봇 댄스, 격투, 미션 경기 및 이벤트에 활용

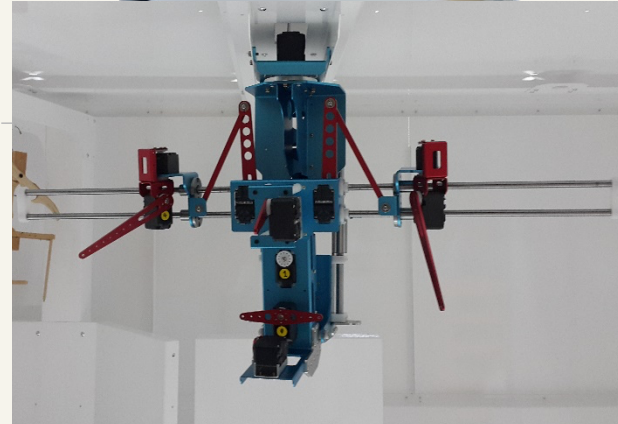
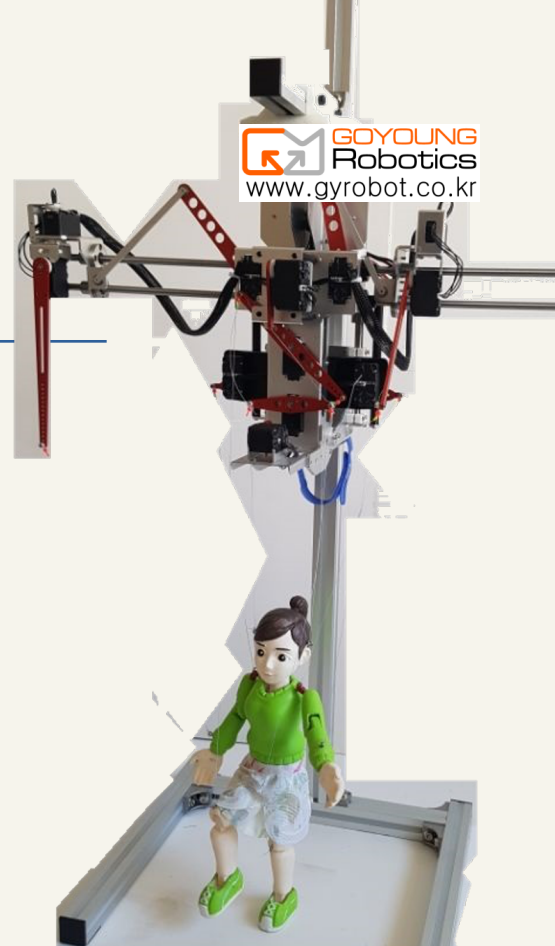
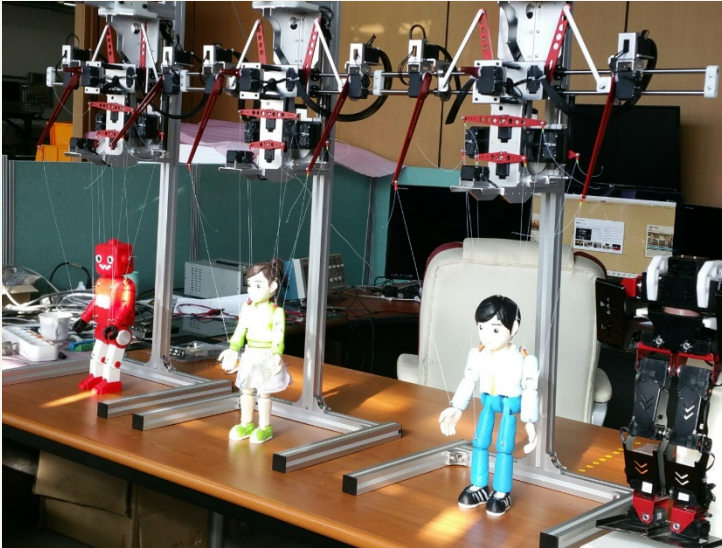
Transformer Robot System

- 커넥트 센서를 이용한 모션 인식 동작
- 로봇: 높이 1.1m / 무게 20kg
- 60관절 / 4륜 구동형
- 무대 2 X 2m / 50인치 모니터 포함
- 손 동장을 이용한 모드 전환 기능
- 특정 동작 모드 / 실시간 아바타 모드 / 자동차 변신 모드
- 스케 줄러 PC 장착으로 자동 공연 기능
- 특정 디자인 주문 제작 가능
- 부천로보파크 전시장 운영중



Marionette

제 품 명	마리오네트 코딩 로봇
사 이 즈	60 X 38 X 100cm /무게 3kg
제 어 기	GY-HC64(ARM Cortex MCU 사용)
조 종 기	블루투스 리모컨 기본
프 로 그 램	SUNNY-C (블루투스로 프로그램 전송)
구 동 모 터	기본 12관절 서보 모터(추가 확장가능)
토 크	ALL Metal Gear 장착. 30kg/cm
전 원	Li-Po 2.500mA /전용 충전기 포함
기 본	마리오네트 3D프린터 제작
옵 션	각종 센서 및 모듈



[특징]

: 마리오 네트 조종 로봇을 이용하여 다양한 콘텐츠를 만들 수 있는

응용형 교육용 로봇 시스템

12관절 기본형에 사용자에게 따라 다양한 시스템 가능

- 격투 및 아레나 대회
- 설계 및 3D 프린터 교육을 통한 마리오 네트 제작
- 멀티 미디어적 요소와 시나리오를 통한 퍼포먼스 공연용 로봇 제작 가능
- 로봇 + 멀티미디어 + SW코딩 + 설계 + 예술 교육

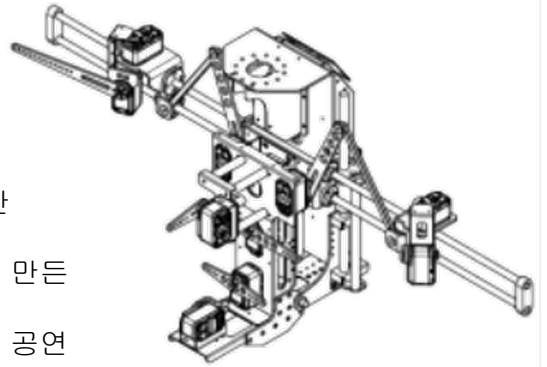
>>공연 / 안내 / 홍보 로봇 제작으로 활용

>> 다양한 마리오네트를 3D 프린터로 제작



Marionette Performance Robot

- 아날로그와 디지털의 만남: 마리오네트 공연 로봇
- 전시관 및 과학관 공연을 위한 전시용 로봇
- 실제 마리오네트를 사람이 아닌 로봇이 조종하여 다양한 콘텐츠 시연
- 완성도 높은 공연용 마리오네트와 연극인들이 참가하여 만든 공연 콘텐츠 제작
- 남녀노소 누구나 부담 없이 즐길 수 있으며, 로봇전시와 공연 문화를 동시에 만족
- 이동형 무대로 제작되어 진행자가 원하는 위치 및 조작성 용이
- 마리오네트 자체로도 예술성이 있는 작품으로 공연 외 시간에도 전시물로 효과적



각종 로봇대회 및 활동

1) 인천시: 전국어린이 로봇캠프



2) 부천시: 로보파크 휴머노이드 패션퍼포먼스 대회



3) 부천시: 로보파크 휴머노이드 아레나 격투 대회



4) 경상남도: 국제로봇콘텐츠쇼 - 로봇대회



5) 서울시 도봉구청 전국로봇대회



각종 행사 및 이벤트

각 상황에 따른 맞춤형 행사, 이벤트 기획 및 진행
본 행사 설명서는 기본 플랫폼으로 개별 행사내용과 상황에 따라 변동 될 수 있습니다. 자세한 상담은 별도 문의를 주시면 감사하겠습니다.

1) 나로호 에어로켓 발사



행사설명

야외에서 에어로켓을 함께 만들고 다양한 게임을 할 수 있다.

- 1) 적정연령: 6세 ~ 중학생 및 가족단위
- 2) 조립시간: 20분~30분, 게임 30분 / 1회 1시간 (강사 2명, 참가자 10명 기준)
- 3) 적정인원: 강사 2명 - 참가자 15명 기준 1일 50 ~ 200명
- 4) 게임예시: 멀리 쏘기 / 과녁 맞추기 / 목표물에 넣기 등

2) 투석기 만들기



행사설명

실내에서 투석기를 함께 만들고 다양한 게임을 할 수 있다.

- 1) 적정연령: 초등생 3학년 ~ 중학생 및 가족단위
- 2) 조립시간: 20분~30분, 게임 30분 / 1회 1시간 (강사 2명, 참가자 10명 기준)
- 3) 적정인원: 1회 강사 2명 - 참가자 10명 기준 / 1일 5회 50명
- 4) 게임예시: 멀리 쏘기 / 과녁 맞추기 / 목표물에 넣기 등

3) 승마로봇 체험 이벤트

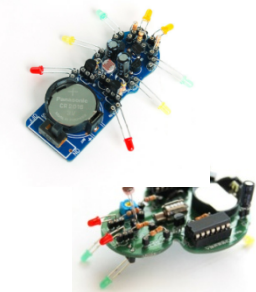


■ 행사설명

실내에서 투석기를 함께 만들고 다양한 게임을 할 수 있다.

- 1) 적정연령: 초등생 3학년 ~ 중학생 및 가족단위
- 2) 조립시간: 20분~30분, 게임 30분 / 1회 1시간 (강사 2명, 참가자 10명 기준)
- 3) 적정인원: 1회 강사 2명 - 참가자 10명 기준 / 1일 5회 50명
- 4) 게임예시: 승마경기

4) 전자반디/매미 만들기



■ 행사설명

실내에서 전자로봇키트를 만들고 전자기초 교육을 병행한다.

- 1) 적정연령: 초등생 3학년 ~ 중학생 및 가족단위
- 2) 조립시간: 40분~50분, 실습 10분 / 1회 1시간 (강사 2명, 참가자 10명 기준)
- 3) 적정인원: 1회 강사 2명 - 참가자 10명 기준 / 1일 5회 50명

5) 축구로봇 경기 이벤트



■ 행사설명

실내에서 2:2 로봇축구 경기 진행

- 1) 적정연령: 초등생 3학년 ~ 중학생 및 가족단위
- 2) 경기시간: 3분 경기진행 / 1일 8회 매회 30분 간격
- 3) 적정인원: 1회 강사 2명 - 참가자 4명 기준/1일 32명

6) 휴머노이드 댄스 이벤트

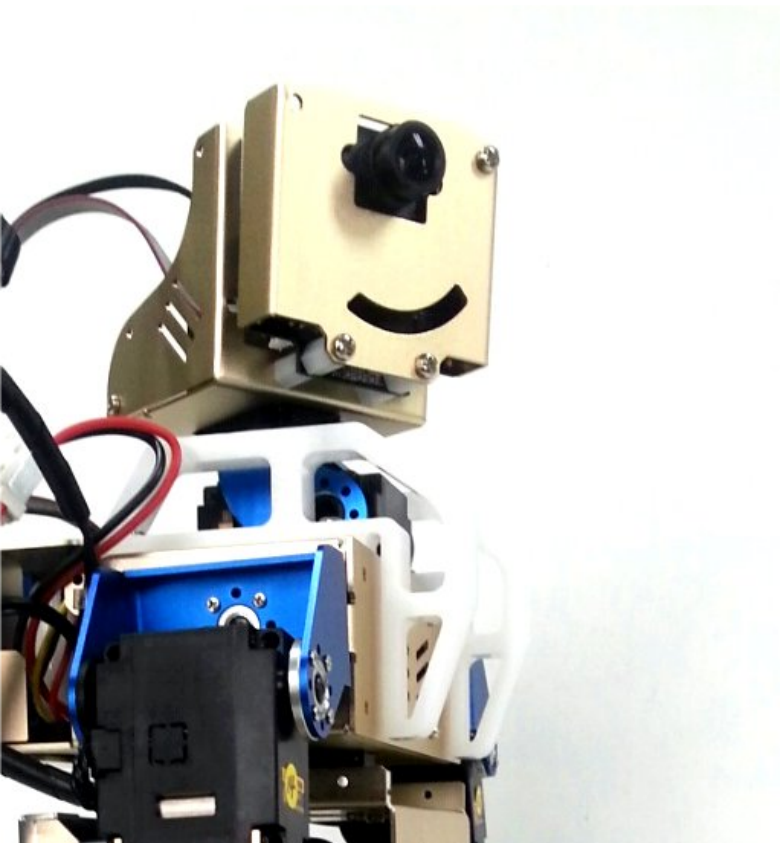


■ 행사설명

실내에서 5대의 휴머노이드로 댄스 시연

- 1) 적정연령: 남녀노소 누구나 관람
- 2) 공연시간: 3분 경기진행 / 1일 5회 매회 1시간 간격
- 3) 행사인원: 스텝 2명

(주)고영로보틱스



 **GOYOUNG**
Robotics
www.gyrobot.co.kr

경기도 부천시 원미구 평천로 655 401동 801호 (약대동, 부천테크노파크)
Tel: 032)326-4771 Fax: 032)326-4773 E-mai: gyrobot@nate.com